

CARL BÉRUBÉ

Courriel : carl.berube@gmail.com

EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

Août 2012 - Present

Digital Dimension, Production TD

- Construire de nouveaux outils
- Créer et analyser des outils stéréoscopiques
- Développer des applications pour améliorer la communication interdépartementale.

Janvier 2009 - Présent

Digital Dimension, Rigger

- Bâtir des personnages, créatures et objets divers
- Développer le *pipeline* et les outils entre les divers départements
- Travailler sur de grandes franchises comme Mortal Kombat, Lord of the Rings, F.E.A.R. et Batman

CONNAISSANCE DE LOGICIELS

Softimage XSI

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Autodesk Maya

Adobe Premiere

Autodesk 3Ds Max

Adobe After Effects

FORMATION

UQAC

2010 – 2012

Certificat en animation pour le cinéma and télévision

Centre NAD

2008 – 2009

Animation 3d et effets visuels pour le cinéma et la télévision

Animation-Mentor.com

2006 – 2007

Animation de personnages
(3 sessions complétées)

Cégep de Trois-Rivières

2005 à 2007

D.E.C. en Arts Plastiques

INTÉRÊTS

Jeux vidéo, cinéma, bandes dessinées, design graphique